DE CERO A ENCENDIDA

# Arma tu PC Gamer

## (sin los errores que yo sí cometí)

No lo aprendí en ningún curso ni carrera — lo aprendí armando la mía, equivocándome, gastando de más, y después ayudando a otros a comprar la suya hasta terminar vendiendo PCs armadas.

Por Carlos Córdova — fui el mismo consumidor perdido buscando su primera build antes de convertirme en quien las arma y las vende.

01 Cómo leer cualquier nomenclatura de CPU y GPU (AMD, Intel, NVIDIA, Radeon, Arc)

02 El armado completo, paso a paso, con 9 diagramas y protips de seguridad

03 Instalación de Windows y Linux, incluso sin internet

04 Un checklist para no caer en estafas ni gastar de más al comprar

05 3 builds completas y actuales, listas para copiar según tu presupuesto

Edición: Septiembre 2026 · Se actualiza y relanza cada mes para que precios y recomendaciones siempre estén vigentes.

Una guía de RigLabHQ

## Lo que vas a encontrar aquí


01 **Introducción**
Por qué armar una PC se parece más a armar bloques que a hacer cirugía.

02 **Cómo pensar tu PC soñada**
Repartir el presupuesto según qué y cómo juegas — la decisión que define todo lo demás.

03 **Las piezas, explicadas una por una**
Leer cualquier nomenclatura de AMD, Intel, NVIDIA, Radeon y Arc sin confundirte. Con 5 diagramas.

04 **Cómo armar tu PC paso a paso**
Los 11 pasos en orden, con 4 diagramas de las partes donde más gente se atora.

05 **Instalación del sistema operativo**
Windows y Linux, incluso si no tienes internet en ese momento.

06 **Configuración inicial: lo que nadie te dice**
Empezando por el paso que casi todos se saltan y que cuesta hasta 30% de rendimiento.

07 **Protips y seguridad durante el armado**
Estática, pasta térmica, cables y las reglas que evitan un accidente caro.

08 **Errores comunes de novato**
Los siete que más veo, y cómo saltártelos.

09 **Preguntas frecuentes**
Las que me llegan cada semana, respondidas sin rodeos.

10 **Checklist de compra inteligente**
Cómo no caer en estafas, piezas escondidas ni precios inflados.

11 **Builds de ejemplo por presupuesto**
Tres combinaciones completas y actuales, listas para copiar.

12 **Periféricos: monitor, teclado, ratón y headset**
Qué cambia de verdad, con mis reseñas de lo que uso yo.

13 **Checklist final antes de encender**
Siete preguntas antes de apretar el botón por primera vez.

14 **Si prefieres que te ayude directamente**
Plan de presupuesto a la medida, o yo te armo la PC (México).

– **Glosario rápido**
Todos los términos técnicos de la guía, en un solo lugar.

### AMD Ryzen — cómo leer el nombre

`Ejemplo: Ryzen 7 9800X3D`

- **Ryzen 3 / 5 / 7 / 9:** es la "familia" de rendimiento. 3 es básico, 5 es equilibrado (el punto dulce para la mayoría), 7 es alto rendimiento, 9 es tope de gama. Entre más alto el número, más arriba está en la escalera de potencia.
- **Primeros dígitos** (ej. 9800 → "9"): indican la generación. A mayor número, más reciente y con mejor arquitectura — hoy la serie 9000 (Zen 5) es la generación actual.
- **Dígitos siguientes** (ej. "800"): el nivel de rendimiento dentro de esa generación — entre más alto, más potente.
- **Sufijo X:** viene con mayor frecuencia de fábrica, pensado para más rendimiento sin necesidad de overclock manual.
- **Sufijo G:** incluye gráficos integrados decentes — útil si no vas a comprar GPU dedicada de inmediato.
- **Sufijo 3D** (3D V-Cache): memoria caché extra apilada en el chip. Es un salto grande específicamente para gaming, porque muchos juegos aprovechan más la caché que la velocidad de reloj pura.

**¿QUÉ SIGNIFICA "OVERCLOCK"?**

Hacer que una pieza (CPU o GPU) trabaje por encima de su velocidad de fábrica, para ganar más rendimiento del que trae "de serie". No todas las piezas lo permiten, y hacerlo mal puede generar inestabilidad o más calor — no es necesario para disfrutar una PC potente, es opcional para quien quiere exprimir cada gramo de rendimiento.

**PROTIP**

Si tu prioridad es gaming puro, un "X3D" suele rendir mejor que un modelo con más núcleos pero sin esa tecnología. Si haces edición o renderizado pesado, prioriza núcleos sobre 3D V-Cache.

### Intel Core — cómo leer el nombre

Intel vende hoy **dos líneas que conviven** — revisa cuál estás comprando antes de emparejarla con una motherboard, porque usan sockets distintos y no son intercambiables.




**DIAGRAMA 1** — Mapa de conectores de una motherboard

## 3.4 Memoria RAM

La RAM almacena temporalmente lo que tu PC está usando en el momento — entre más tengas (y más rápida sea), más fluido corre todo, especialmente al tener varias cosas abiertas a la vez.

- **Capacidad:** 16GB es el mínimo razonable hoy en día para gaming. 32GB es lo recomendado si además editas video, streameas o usas muchas aplicaciones a la vez.
- **Velocidad (MHz):** entre mayor el número (ej. DDR5-6000 vs DDR5-5200), más rápido se transfieren los datos. El impacto real en juegos es moderado pero notable.
- **DDR4 vs DDR5:** son físicamente distintas y no son intercambiables — tu motherboard soporta una o la otra, nunca ambas. DDR5 es la más nueva y más rápida, pero también más cara.

## LA FUENTE DE PODER Y SUS CABLES

Las tres caras que vas a tocar y los seis tipos de cable que salen de la fuente.

### 1 · FRENTE — PANEL MODULAR



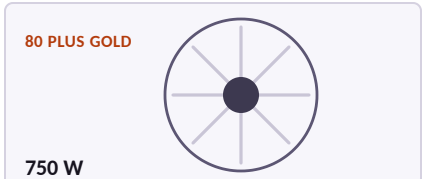
24 pines, motherboard

CPU / PCIe (8 pines c/u)

SATA / periféricos

Conecta solo los cables que tu build necesita. Cada socket tiene guía: si no entra, es el que no va.

### 2 · CARA DEL VENTILADOR




Casi siempre va con el ventilador hacia abajo, sobre el filtro de polvo. No lo tapes.

### 3 · ATRÁS — ENTRADA AC




Ponlo en O antes de conectar o desconectar cualquier cosa dentro de la PC.

### LOS SEIS CABLES — QUÉ ES CADA UNO Y A DÓNDE VA

**ATX 24 pines**
2 filas × 12 · a veces se parte en 20+4



→ **Motherboard, borde derecho**
El cable más grueso de todos. Empuja hasta oír el clic.

**EPS 4+4 pines (CPU)**
dos mitades de 4 pines que se unen



→ **Arriba a la izquierda**
Pásalo antes de meter la placa al gabinete.

**PCIe 6+2 pines**
bloque de 6 + 2 desmontables




→ **Tarjeta gráfica**
Un cable por conector: no encadenes dos enchufes.

**12V-2x6 (16 pines)**
12 pines de poder + 4 de sensado




→ **GPUs nuevas de gama alta**
Insértalo hasta el fondo: si queda a medias, se calienta.

**Poder SATA**
plano, en L · 15 pines en fila



→ **SSDs y discos de 2.5"**
Vienen varios por cable: conecta 2 o 3 discos en uno.

**Molex 4 pines**
carcasa cuadrada, 4 pines redondos



→ **Ventiladores viejos, bombas**
Antiguo. Casi ningún build actual lo usa.

**El EPS (CPU) y el PCIe de 8 pines se parecen, pero están cableados distinto.**
Lee la etiqueta impresa en el cable y nunca fuerces un conector que se resiste: forzarlo arruina la placa o la tarjeta.

Los conteos de pines son el estándar. Los conectores exactos de tu fuente vienen en su propio manual.

**DIAGRAMA 2** — La fuente de poder y todos sus cables

## 3.7 Case / Gabinete

El gabinete no afecta el rendimiento directamente, pero sí la temperatura y la facilidad de armado.

- **Tamaño:** debe coincidir con el form factor de tu motherboard (ATX, Micro-ATX, Mini-ITX) y tener espacio para tu GPU (algunas tarjetas son muy largas).
- **Flujo de aire:** un gabinete con buena entrada y salida de aire (malla frontal, espacio para ventiladores) mantiene todo más fresco que uno “bonito” pero cerrado.

HASTA AQUÍ LA MUESTRA

# Esto fue solo el comienzo.

Viste 5 de las 44 páginas. La guía completa te lleva de la lista de compras hasta la PC encendida y configurada.

EN LA GUÍA COMPLETA

- Cada pieza explicada, para que sepas qué compras y por qué
- El armado paso a paso, con diagramas de cada conexión
- Instalación de Windows, drivers y ajustes del BIOS
- Pruebas para confirmar que todo funciona como debe
- Los errores de novato más comunes, y cómo evitarlos
- Builds completas por presupuesto, con precios en pesos
- Monitor, teclado, mouse y headset: qué sí importa

**$350 MXN** · PDF de 44 páginas · descarga inmediata

**riglabhq.com**

¿Prefieres que yo elija tus piezas? Con el plan a la medida ($450) te mando la lista exacta en máximo 24 horas.

contacto@riglabhq.com · WhatsApp +52 56 6499 1935

© 2026 RigLabHQ · Carlos Córdova. Esta muestra se puede compartir libremente.